EJERCICO 4”ENTRADA”

namespace Entrada

{

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

//Primero se declara la variable a usar

string valor;

//Posteriormente se pide la variable

Console.Write("\n\n\tEscribe algo: ");

//A continuacion se lee y se guarda en la variable declarada

valor = Console.ReadLine();

//Se hace un try catch que es mas facil de usar y con menos problemas que con el if else

try

{

int x = int.Parse(valor);

Console.WriteLine("\n\tDato entero {0} es correcto.", valor);

}

catch

{

Console.WriteLine("\n\tDato no es entero. Intentar de nuevo.");

}

//Y finalmente se acaba el programa

Console.WriteLine("\n\tPresiona enter para continuar....");

//Se hace un ReadKey ya que sin el no se veria el programa solo correria sin pausarse

Console.ReadKey();

}